

Интеллектуальная игра «Инфостарты» 5 класс

Учитель информатики
Долгова И.А.

2018 г.

Урок- интеллектуальная игра «Инфостарты» 5 класс

Цели игры:

1. Повторить и обобщить знания полученные в результате изучения предмета информатики .
2. Развитие познавательного интереса к предметам.
3. Умение работать в коллективе, рассчитывать собственные силы и оценивать свои возможности.

Требования к знаниям и умениям

Учащиеся должны знать:

- Основные понятия ,связанные с измерением информации;
- Устройство компьютера;
- Основные понятия предмета «Информатика»;

Учащиеся должны уметь:

- Приводить примеры на данные понятия;
- Легко ориентироваться в терминах;
- Иметь навыки работы на компьютере;

Оборудование: карточки для интеллектуальной игры.

Интеллектуальная игра

Правила игры

1. В игре принимает участие две команды;
2. За правильно выполненные задания вы будете получать баллы.
3. В конце игры та команда, которая наберёт большее количество баллов будет объявлена победителем;

«конкурсы»

- 1.Загадки
2. Анаграммы
3. Собери «Пазл»
4. Конкурс капитанов
5. Расшифруй пословицу
6. Составление слов

1. Загадки

- 1.Бывает струйный, лазерный бывает. Его всегда печатать заставляют?
2. Компьютер будет молчалив, коль нет с ним рядом дев таких?
3. Колёсиком и кнопкой, я управляю ею ловко?
4. Каких только сведений разных в нём нет, зовётся он знаешь ты как?
5. На нём компьютерная мышка живёт и ползает глупышка?

6. Как вредитель этот называется, что заразен и вмиг размножается?

2. Анаграммы

граммпора
лайботик
домем
лайф
тиретнен
вредайр
нимотор
красен

3. «Собери пазл»

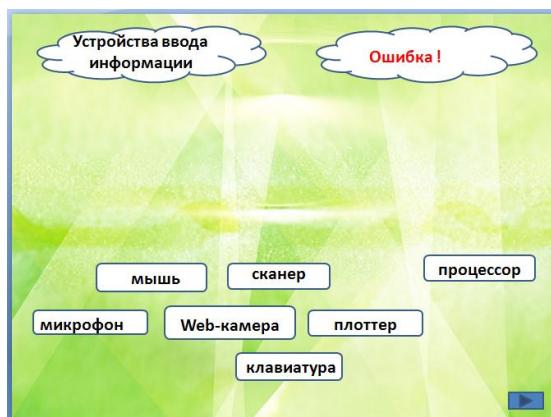
Это задание вы будете выполнять на компьютере. Время выполнения составляет 5 минут. Сколько членов команды справляется с заданием столько жетонов и получает команда за данное задание. Если кто - то сделает задание вперёд может помочь членам своей команды.

4. Конкурс капитанов

Капитанам по очереди предлагается выполнить задание на интерактивной доске.

Задание для капитана 1 команды

Среди предложенных устройств нужно выбрать путём нажатия устройства ввода информации. Разрешается сделать 5 попыток. По количеству правильно выбранных устройств будут присвоены балы команде.



Задание для капитана 2 команды

Среди предложенных устройств нужно выбрать путём нажатия устройства вывода информации. Разрешается сделать 5 попыток. По количеству правильно выбранных устройств будут присвоены балы команде.



5.Расшифруй пословицу

Задание	Ответы
Скажи какой у тебя компьютер и я скажу кто ты	Скажи мне кто твой друг и я скажу кто ты.
Компьютер памятью не испортишь	Кашу маслом не испортишь
Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают	Дарёному коню в зубы не смотрят
Вирусов бояться в интернет неходить	Волков боятся- в лес неходить
Утопающий за F1 хватается	Утопающий за соломинку хватается

6.Составление слов

Предлагается из слова «ИНФОРМАТИКА»
составить как можно больше коротких слов.(5 минут)
Количество слов будет соответствовать баллам, заработанным командой .

Дополнительное задание

Сейчас вам будут продемонстрированы картинки с отдельными устройствами компьютера ваша задача внимательно изучить изображение и назвать устройство компьютера.

Подведение итогов игры и объявление победителя.